

# Como liderar pessoas em ambientes ágeis?

*@AnneliseGripp*

*[www.annelisegripp.com.br](http://www.annelisegripp.com.br)*

**“A maior habilidade de um líder é desenvolver habilidades extraordinárias em pessoas comuns”.**

***( Abraham Lincoln )***

**AMBIENTES ÁGEIS = CULTIVAR PESSOAS**



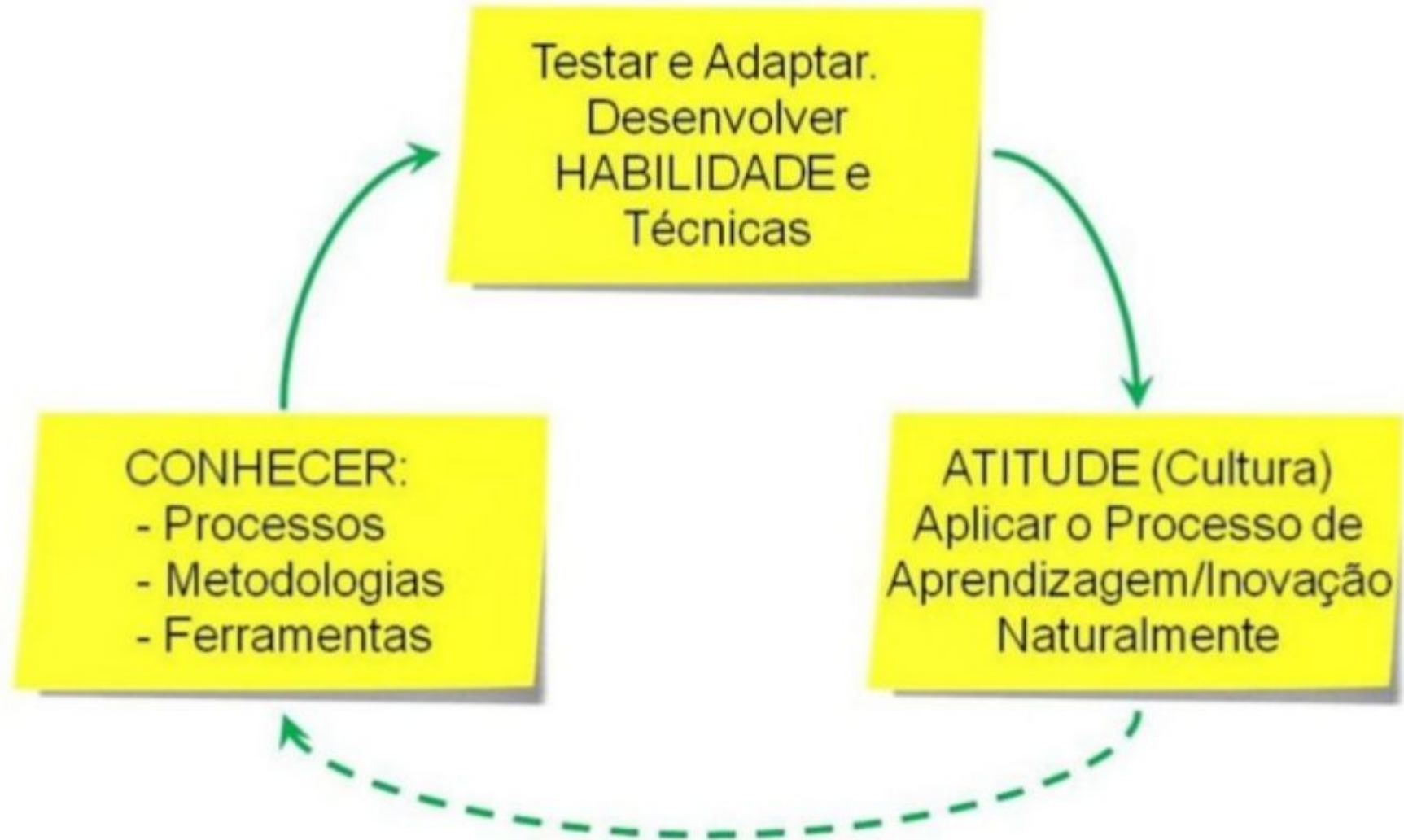
## O QUE SIGNIFICA CULTIVAR PESSOAS???

Atuar no ambiente de trabalho observando, auxiliando, suportando, orientando seus colaboradores.

O líder é como um “jardineiro”...

Ele não gerencia as sementes, mas o ambiente necessário para elas viverem e fazerem o seu papel dentro do ecossistema.

## Conhecimento, Habilidade e Atitude



## UM LÍDER...

- Saber ouvir e orientar;
- Apoiar a equipe nos momentos necessários;
- Dar e receber feedbacks sempre que possível (feedback 360º);
- Elogiar liderados em público e chamar atenção em particular, sem expor a outra pessoa;
- Dar autonomia para gerar responsabilidade;
- Focar nos resultados para alcançar metas propostas;
- Respeitar e confiar no time;
- Compartilhar conhecimento, experiência e habilidade;
- Promover networking dentro e fora do time;



**PENSANDO EM AMBIENTES ÁGEIS,  
O QUE UM LÍDER PRECISA FAZER???**



# COMPARTILHAR CONHECIMENTOS!!!

**AÇÃO:** promover momentos onde os conhecimentos e experiências possam ser trocadas.

**RESULTADO:** estimula a criação de vínculos de confiança entre as pessoas do time, ou das áreas de negócio.

**EXEMPLOS:** workshops, discovery, release planning.

# DIVIDIR DECISÕES!!!

**AÇÃO:** compartilhar com as pessoas envolvidas no projeto assuntos pertinentes, dividindo as soluções que devem ser tomadas.

**RESULTADO:** as pessoas se sentem valorizadas quando são acionadas para decidir sobre os assuntos relacionados ao projeto. Além disso, quando envolvemos, evitamos ruídos.

**EXEMPLO:** daily meeting, status report, retrospectiva.

# ESTIMULAR APRENDIZADO CONTÍNUO!!!

**AÇÃO:** capacitar, treinar, informar as pessoas envolvidas no projeto. Buscar conhecimento dentro e fora do time.

**RESULTADO:** valoriza o modelo gestão, traz mais conhecimento para o time, gera inovação e criação de novos produtos e serviços, estimula o aprendizado.

**EXEMPLO:** discovery, workshops, treinamentos, hackday.

# **INTERNALIZAR VALORES DA EMPRESA!!!**

**AÇÃO:** alinhar os objetivos da empresa para que gerem sentimentos e atitudes de comprometimento, engajamento e integração entre os colaboradores.

**RESULTADO:** favorece o comportamento ético, podendo construir compatibilidade entre diretoria, acionistas, funcionários, fornecedores, clientes e sociedade.

**EXEMPLO:** reuniões periódicas com os colaboradores.

## SOCIALIZAR EQUIPES!!!

**AÇÃO:** promover atividades e boards que façam com que os membros e as equipes se comuniquem, de uma forma clara e objetiva, sem ruídos.

**RESULTADO:** estimula a conversa e a interação entre as pessoas.

**EXEMPLO:** troca de membros do time nos projetos, apresentações, conversas entre os times, etc.

# MOTIVAR FUNCIONÁRIOS!!!

**AÇÃO:** promover atividades, eventos e bonificações que envolvam os membros do time.

**RESULTADO:** pessoas motivadas se sentem seguras e confortáveis no ambiente de trabalho.

**EXEMPLO:** Hackthon, feedbacks, facilitações, prêmios, etc.

# **NÃO CRIE LIMITES OU BARREIRAS!!!**

**AÇÃO:** crie e mantenha uma hierarquia horizontal, onde cada um possui papel importante na empresa. Nada de divisões , desdobramentos, níveis ou limitações.

**RESULTADO:** TODAS PESSOAS são importantes no ambiente ágil, desde do estagiário até o CIO e TODAS devem conversar para promover renovação.

**EXEMPLO:** Learning 3.0, Planning, Review, Design Thinking.

**“Para ser um líder, você tem que fazer as pessoas quererem te seguir, e ninguém quer seguir alguém que não sabe onde está indo”.**

**( Joe Namath )**



# Obrigada!!!

annegripp.ag@gmail.com  
www.annelisegripp.com.br  
@annelisegripp